

Seminarkurs Wirtschaft (Harteker/Keckeis/Kolb/Notz/F. Schulz)

Inhalt: Es wird entweder das Planspiel Börse oder das Existenzgründer-Planspiel Jugend gründet durchgeführt.

- Wirtschaft wird praxisorientiert erschlossen
→ für den Wettbewerb notwendige Theorie wird gemeinsam erarbeitet
- Praxis ist im Vordergrund, Theorie im Hintergrund

Anrechnungsmöglichkeiten:

a) Ersetzen einer mdl. Prüfung

Als fünftes Prüfungsfach (mdl. Prüfungsfach) im Abiturblock
+ in KS I pro Halbjahr 3stündig

b) Abrechnung im Kursblock

Freischuss: Sollte die Note zu schlecht sein, dann kann auf eine Abrechnung im Abiturblock verzichtet werden und die Abrechnung erfolgt im Kursblock.

Zu erbringende Leistung:

- a) mündliche Wettbewerbsnote
- b) schriftliche Leistung
- c) 30minütige mdl. Prüfung davon
 - 1) Präsentation eines Themas (maximal 20 Minuten)
 - Börse: Präsentation der eigenen Arbeit
 - Jugend gründet: 1 Woche vor Prüfung werden zwei Themen zur Wahl gestellt
 - 2) Kolloquium zum Thema und zum Seminarkurs (mindestens 10 Minuten)

Unterschiede Seminarkurs Börse ← → Seminarkurs Jugend gründet

Im Seminarkurs Börse wird im ersten Halbjahr das Planspiel Börse der Sparkasse durchgeführt. Dies lässt aber schon genügend Raum, um eine Seminarkursarbeit zu planen und dann im zweiten Halbjahr zu erstellen. Ziel ist das Erlernen des wissenschaftliche Arbeiten für das Studium.

Im Seminarkurs Jugend gründet ist zu Beginn das Planspiel zur Existenzgründung im Mittelpunkt und dieses wird in einer Arbeit wissenschaftlich dokumentiert.

Die Börse: Eine nachhaltige Chance oder nur etwas für Profis?



Planspiel der Kreissparkasse von September bis Januar

- <https://www.planspiel-boerse.de/>
- 2er Teams
- Selbstständiges Austesten von Anlagestrategien
- Kreispreise wurden schon erreicht
- Jahrgangsübergreifende mit BegaFö-Projekt, d.h. Seminarkurs ist nur am Freitagnachmittag möglich
- Teilnahme auch nur im ersten Halbjahr im Rahmen der BegaFö möglich



Ideen/Ausblick

- Einladung von Experten
- Evtl. Kompakttag
- Evtl. Besuch einer wissenschaftlichen Bibliothek



Seminararbeit und Prüfung

- Parallel zu Planspiel: Theorie, Grundlagen für wissenschaftliches Arbeiten und Themenfindung
- Ende der Planspielphase und im Anschluss: Konzentration auf Seminararbeit
- Während und nach Abgabe: Vorbereitung auf mündliche Prüfung





Der Wettbewerb teilt sich in zwei Phasen auf: 1. Businessplan 2. Planspiel.

1. Phase: Entwicklung einer innovativen und kreativen Geschäftsidee, die in einem Businessplan dargestellt werden soll.

Dabei muss das Produkt nicht wirklich gebaut, sondern nur durchdacht und erklärt werden. Ziel ist es mögliche Geldgeber für die Entwicklung dieser Idee zu gewinnen (ähnlich „Höhle der Löwen“).

Am Ende dieser Phase werden die besten Teams zu einem Zwischenfinale mit Übernachtung eingeladen, wo sie ihre Idee vor einer Fachjury vorstellen sollen.

2. Phase: Es werden 8 Geschäftsjahre am Computer simuliert, in welchen man betriebswirtschaftliche Entscheidungen treffen muss: wie viele Leute stelle ich ein, wie hoch sind meine Ausgaben für Forschung und Entwicklung usw.

Am Ende dieser Phase steht das Finale, in welchem die 10 besten Teams ihre Idee noch einmal präsentieren sollen. Als 1. Preis steht eine Reise ins Silicon Valley, Kalifornien. Dort werdet ihr viele spannende Firmen wie Apple, Google usw... besichtigen. Aber auch die anderen Preise sind interessant und vor allem die Erfahrungen, die ihr bei diesem Wettbewerb macht, werden euch für eure persönliche und berufliche Entwicklung weiterhelfen.